**Терминальные команды Linux/Mac OS**

1. Как перейти в домашний каталог из любого другого?
2. Как создать новый текстовый файл 123.txt в текущем каталоге?
3. Как создать новую папку 1234 в текущем каталоге?
4. Как создать в каталоге /abc ссылку на файл 123.txt из домашнего каталога?
5. Как создать в каталоге /abc символьную ссылку на папку 1234 из домашнего каталога?
6. Как скопировать файл 123.txt из домашнего каталога в корневой?
7. Как переместить файл 123.txt из домашнего каталога в каталог на 2 уровня выше?
8. Как переименовать файл 123.txt в файл txt.123
9. Как удалить файл 123.txt
10. Как удалить все файлы и папки из каталога /abc, не удаляя сам каталог ?
11. Как удалить все файлы и папки из корневого каталога без всплывающих вопросов ?
12. Как переместиться в другую папку(abc) родительского каталога (соседнюю по отношению к текущей)?
13. Как посмотреть в каком каталоге мы сейчас находимся?
14. Как посмотреть содержимое текущего каталога?
15. Как посмотреть все файлы( включая скрытые) в текущем каталоге?
16. Как посмотреть права доступа к файлу?
17. Как записываются права и как они расшифровываются?
18. Как поменять права файлу, разрешив всем только читать данный файл?
19. Как устанавливать новое программное обеспечение на платформе с которой ты работал?
20. Как посмотреть список процессов для skype ?
21. Как остановить эти процессы?
22. Как скопировать все содержимое из папки /abc в папку /bcd( нужно скопировать все содержимое , а не папку целиком) ?

**Работа с GIT в терминале**

1. Что такое Git? Для чего он нужен?
2. Как проиндексировать изменения ?
3. Как посмотреть какие файлы будут добавлены в новый коммит?
4. Как добавить изменения в коммит? Какие изменения туда попадут? Как добавить коммиту сообщение?
5. Как создать у себя на компьютере копию удаленного репозитория?
6. Где в этом проекте хранятся все данные для работы git ?
7. Что такое файл .gitignore? Какие файлы и папки нужно в него добавлять и зачем?
8. Как сделать так, чтобы в текущем проекте коммиты создавались с именем “Test Tester” и email [test@tester.com](mailto:test@tester.com)? Как сделать так чтобы это происходило во всех новых проектах, где это не задано локально?
9. Как залить наши новые коммиты на удаленный репозиторий?
10. Как подтянуть свежие изменения с удаленного репозитория?
11. Как создать новую ветку и сразу перейти на нее ? Как перейти обратно в master?
12. Как посмотреть список веток и в какой мы сейчас находимся?
13. Как соединять ветки? Почему возникают конфликты и как их решать?
14. Что такое origin? Как это посмотреть? Как поменять адрес на другой?
15. Как сбрасывать изменения? Как откатываться до какого-нибудь коммита?
16. Как посмотреть историю коммитов?
17. Как удалить ветку локально? Как удалить ветку в удаленном (от слова дальний, а не удалять) репозитории.

**JAVASCRIPT + JQUERY**

1. Какие типы данных существуют в стандарте ECMAScript?
2. Что такое переменная, функция, оператор? Что такое унарный,бинарный,тернарный операторы?Назовите операторы каждого типа.
3. Что делают операторы =,==,=== ? В чем разница?
4. Расскажите про синтаксис условных операторов.
5. Расскажите про синтаксис различных видов цикла. Как досрочно выйти из цикла?Как перейти к следующей итерации?
6. Расскажите синтаксис функций и функциональных выражений? В чем разница? Как понять, что мы имеем дело с функциональным выражением? Что такое именованные функциональные выражения и где доступно имя этого функционального выражения?
7. Что является областью видимости переменных, объявленных при помощи var/let/const? Как работает const?
8. Когда происходит инициализация переменных и функций, а когда присваивание значения? Что будет в переменной var/let до/после инициализации, но до присваивания?
9. Что такое метод и что такое свойство объекта?
10. Как создать новую переменную и записать туда число? Какие группы значений для чисел существуют? Какие специальные значения для чисел существуют?Как получить эти специальные значения? Как эти специальные значения ведут себя в математических операциях?
11. Как явно преобразовать какую-либо переменную к числу? Когда происходит неявное преобразование к числу?
12. Какие математические операции вы знаете? Что такое Math?
13. Расскажите про parseInt,parseFloat? Для чего они нужны и как работают?
14. Как округлить число до целого? Как округлить число до 3 знака после запятой?Как округлить до ближайшего целочисленного вверх и вниз ?
15. Что получается в результате преобразования всех остальных типов данных к числу?
16. Как создать новую переменную с каким-нибудь строковым литералом?
17. Как вывести 3й символ в этой строке?
18. Можем ли мы заменить этот символ?Если да, то как?
19. Как явно преобразовать переменную к строке?Когда происходит неявное преобразование к строке?
20. Как посмотреть длину строки?
21. Как проверить есть ли в строке какое-нибудь слово (это выражение нужно будет использовать внутри if(...) )?
22. Как взять подстроку от строки?
23. Как привести строку к верхнему регистру, а потом - к нижнему?
24. Как преобразовать строку в массив символов?
25. Как создать новую логическую переменную? Как явно преобразовать переменную к логическому виду? Когда происходит неявное преобразование?
26. К каким логическим значениям преобразуются все другие типы?
27. Какие логические операторы вы знаете и как они работают (напишите таблицы истинности)?
28. Что такое undefined? Что такое null? Как эти типы ведут себя при преобразованию к другим типам и при сравнении с другими типами ?
29. Что такое объект?Как создать новый объект? Как добавить свойство в объект? Как поменять свойство в объекте? Как удалить свойство из объекта? Как задать свойство в названии которого есть пробел?
30. Что такое ссылочный тип данных? В чем отличие от примитивов? Как копируются объекты? Как склонировать объект? Как сравниваются объекты?
31. Какие еще структуры данных являются объектами?
32. Что такое массив? Как создать новый пустой массив? Может ли массив содержать элементы разных типов?
33. Как добавить новый элемент в конец массива или в его начало? Что работает быстрее?
34. Как убрать элемент из конца списка или из его начала?
35. Как посмотреть длину массива?
36. Как проверить на каком индексе в массиве находится строка ‘555’ ? А как проверить на каком индексе находится объект {a:1} ? Как проверить если ли указанные выше элементы в массиве?
37. Как из массива слов получить строку из слов, разделенных запятыми?
38. Как удалить из массива элемент-строку “555” ?
39. Какие перебирающие методы массивов вы знаете? Какой у них синтаксис и для чего они нужны?
40. Важен ли для функции порядок аргументов? Что такое arguments?
41. Как создать новую дату? А как создать ее сразу в миллисекундах?
42. Как вызвать какую-нибудь функцию через 10,5 секунд ?
43. Что такое JSON ? Какие методы для работы с JSON вы знаете?
44. Как в javascript обрабатывать ошибки?
45. Какие браузерные события вы знаете?
46. Что такое jQuery?
47. Как при помощи jQuery повесить обработчик на нажатие клавиши Enter (на весь документ)?
48. Как предотвратить стандартное поведение браузера для какого-нибудь события?
49. Что такое DOM-дерево и как с ним работать? Например, как в него вставить новый элемент?
50. Что такое window, location , document ?
51. Что такое MVC?

**Верстка. HTML. CSS.**

1. Что такое HTML? В чем его назначение?
2. Что такое CSS? В чем его назначение?
3. Что такое DOCTYPE? на что влияет? Какой нужно использовать?
4. Что такое тэг? На какие группы их можно разделить? Назовите несколько тэгов каждой группы
5. Что такое атрибут элемента? Назовите несколько стандартных атрибутов.
6. Какие виды списков вы знаете?Как они обозначаются?
7. Какие виды input бывают и для чего они используются? Что такое textarea?
8. Как создать таблицу с наполнением как у таблицы умножения до 5?
9. Как создать гипертекстовую ссылку открывающуюся в новой вкладке?
10. Что такое iframe? Для чего они используются?
11. Как подключить файл со стилями ?
12. Как подключить javascript файл ?
13. Какие блочные и строчные элементы вы знаете? Для чего они нужны?
14. Что такое css-селектор? Напишите селектор для всех элементов одного типа(например для всех span), для элемента с id=’test’, для элемента с атрибутом data-value=’45’, для элемента с классом abc.
15. Напишите селектор для элемента с классом child, который вложен в элемент с классом parent. Напишите селектор для элемента с двумя классами text и active. Напишите селектор для второго элемента списка внутри маркированного списка с id=’my-list’.
16. Что такое псевдокласс? Какие псевдоклассы вы знаете?
17. Как рассчитывается весомость css-селекторов?
18. Расскажите о блочной модели CSS. Что делает свойство box-sizing, какие значения оно может принимать, что они означают?
19. Для чего нужно свойство float? Какие проблемы могут возникнуть при его использовании и как их решать?
20. За что отвечает свойство display, какие значения оно может принимать, и что они означают?
21. За что отвечает свойство position, какие значения оно может принимать, и что они означают?
22. Задайте элементу .block следующие отступы одним css свойством: слева 0px , справа 10px, сверху и снизу по 5px.
23. Как работает функция calc()? Для чего она нужны?
24. В каких единицах можно задавать размеры шрифта? Как они работают?
25. Есть блочный элемент с классом parent, в который вложен элемент с классом child. Оба имеют динамическую ширину (т.е. ширина может меняться), но фиксированную одинаковую высоту. Напишите стили для этих элементов, такие, чтобы вложенный блок располагался по центру. Необходимо 2 варианта один с flexbox , один -без.
26. Есть блочный элемент с классом parent, в который вложен элемент с классом child. Оба имеют динамическую высоту (т.е. высота может меняться), но фиксированную одинаковую ширину. Напишите стили для этих элементов, такие, чтобы вложенный блок располагался по центру. Необходимо 2 варианта один с flexbox , один - без.
27. Расскажите что такое блок,элемент,модификатор в БЭМ? Как они записываются?
28. Какие html5 тэги вы знаете?
29. Как писать кроссбраузерную верстку?
30. Что такое адаптивная верстка? Как ее писать?
31. Расскажите про любую grid-систему, например про grid-систему bootstrap 4 или css-grid.
32. Что пишут в теге head?

**Общие вопросы по четвертой карточке (backend):**

1. Что такое клиент-серверная архитектура? Какие у нее преимущества и недостатки?
2. Что такое AJAX? Для реализации чего он может быть использован? В чем преимущества использования данного подхода к построению интерфейсов относительно старой “классической” модели? Как можно отправить ajax-запрос средствами браузера, как можно сделать это при помощи jQuery и как при помощи fetch?
3. Что такое Comet? Для реализации каких приложений следует использовать данный подход? Опишите механизм работы различных реализаций Comet (частые опросы, долгие опросы, websocket). В чем плюсы и минусы каждого из них ?
4. Что такое HTTP? Назовите основные HTTP методы и для чего они используются? Какие коды состояния могут быть у ответа? Назовите все классы кодов состояния. В чем отличия HTTP от HTTPS и WS от WSS?
5. Что такое REST? Какие требования предъявляются к REST-архитектуре? Какие преимущества у REST-архитектуры? Напишите как бы в REST-архитектуре могли бы выглядеть основные CRUD-операции (чтение пользователя, чтение всех пользователей, изменение пользователя, удаление пользователя)
6. Что такое асинхронные функции в javascript и для чего они нужны?
7. Что такое callback ? В чем минус использования этого подхода к написанию асинхронных функций? Что такое Promise? Какие состояния у него могут быть? Как создать новый promise ? Как создать уже выполненный promise? Как создавать цепочки промисов? Как обрабатываются ошибки в промисах? Как организовать параллельное выполнение промисов?
8. Напишите код (на javascript), который выведет сообщение с текущей датой и временем через секунду после начала выполнения, потом через 2 секунды, потом через 6 секунд, потом через 15 секунд. Приведите решение на колбэках и промисах.
9. Какие плюсы и минусы у SQL и NoSQL баз данных? Какие существуют группы NoSQL баз данных ? Назовите их плюсы и минусы.
10. Что такое npm, bower, yarn? В чем разница между ними? Что такое webpack и для чего он используется? Что такое gulp и для чего он может использоваться?

**Вопросы по node.js + Express.js**

1. Что такое node.js? Как организуется взаимодействие файлов в node.js ? Расскажите про области видимости и глобальный объект. Как реализовать экспорт и импорт в ES6 и commonJS модулях?
2. Что такое express.js ? Что такое промежуточный обработчик (middleware)? В каком порядке они выполняются? Для чего они используются? Какие у него могут быть аргументы? Как в промежуточном обработчике получить доступ к параметрам запроса(?name=’Vasya’) и телу запроса ? Как отправить ответ со статусом 404 и сообщением “User not found”? Для чего нужны обработчики static и bodyParser?
3. Для чего нужна маршрутизация в express.js? Как вешаются обработчики уровня приложения без указания пути монтирования и с указанием ? Как использовать express.Router и для чего? Как лучше всего написать путь монтирования если нужно обрабатывать запросы вида: ‘/users/3’,’/users/4’? Как в данном случае получить id (3,4) в обработчике ?
4. Сколько потоков в node.js обрабатывают запросы ? Что из этого следует?

**Вопросы по Ruby on Rails**

1. Какие типы данных существуют в ruby?
2. Циклы и итераторы в ruby
3. Что такое ruby Class? Что такое экземпляр? Методы классов и экземпляров.
4. Наследование с примером.
5. Что такое super()?
6. Что такое Module?
7. Какие типы переменных существуют в ruby? приведите примеры.
8. Какие условные операторы существуют в ruby? Приведите примеры.
9. Что такое method? Работа с атрибутами метода.
10. Приведите примеры rails generators.
11. Какие файлы будут созданы после команды rails g model Product, rails g controller Products?
12. Что такое controller, actions, before\_action, before\_filter?
13. Для чего нужны роуты? Приведите пример простого роута.
14. Что такое resources и для чего используется? Как добавить новый роут используя resources?
15. Что такое валидации? Где объявлять валидации? Приведите пример валидации.
16. Какие методы вызывают валидации?
17. Что такое rails callbacks? Приведите примеры rails callbacks для создания, изменения и удаления экземпляра.
18. ActiveRecord и его методы.

**Вопросы по Python**

1. Что такое PEP? Что такое PEP8?
2. Назовите встроенные типы данных Python?
3. Как объявить переменную типа строка?
4. Как объявить переменную типа целое в 10-ном, 8-ном, 16-ном формате
5. Как объявить переменную типа float, complex?
6. Как преобразовать строку в число, число в строку, число с плавающей точкой в целое и обратно?
7. Как преобразовать int и float в строку в 16-ричном формате?
8. Какие области видимости представлены в python?
9. Что делают ключевые слова global, nonlocal?
10. Какие основные типы коллекций представлены в python?
11. Как объявить переменную типа list, tuple?
12. Как преобразовать list в tuple и наоборот?
13. В чем различие между list и tuple?
14. Как преобразовать set в list и обратно?
15. Можно ли в set хранить два одинаковых элемента?
16. Как объявить переменную типа dict?
17. Что делает метод update класса dict?
18. Какие ключевые слова для написания условных выражений представлены в python?
19. Что такое тернарный оператор? Как записывается?
20. Какие ключевые слова для написания циклов представлены в python?
21. Что делают операторы break и continue?
22. Что будет(тип данных, результат) при сложении(+), если левый и правый операнд:

* list и list
* int и float
* str и str
* str и int

1. Что делает оператор \*\*, //, % ([link](https://www.tutorialspoint.com/python3/python_basic_operators.htm))?
2. Как объявить функцию?
3. Что такое позиционные и именованные аргументы функции?
4. Как объявить функцию с переменных количеством позиционных аргументов?
5. Как объявить функцию с аргументами по умолчанию?
6. Как объявить функцию с позиционными аргументами по умолчанию, переменных количеством позиционных аргументов и именованными аргументами?
7. Чему будет равно False + 1?
8. Какой результат даст выражение [] < 0? [] < ''?
9. Какие аргументы нужно передать в функцию **format** для корректной работы интрепретатора: ‘no {pain} no {gain}’.format(). *Кавычки прямые одинарные.*
10. Какие типы аргументов функции передаются по ссылке, какие по значению?
11. Что будет происходить при многократном вызове функции:

def test(a=[]):

a += [0]

print(a)

Почему это происходит?

1. Как объявить класс?
2. Как объявить метод, поля класса?
3. Что такое конструктор?
4. Как создать экземпляр класса?
5. Что такое статический метод, поле?
6. Как объявить статическое поле, метод класса?
7. В чем отличие статических методов от обычных методов, полей?
8. Как перегрузить метод родительского класса, как вызвать метод родительского класса из метода наследника?
9. Как импортировать все объекты, как импортировать один объект, как импортировать объект с переименованием?
10. Что такое генератор? Что делает ключевое слово yield? Что возвращает функция **range** во 2 и 3 python?
11. Объясните что такое Exception? Как сгенерировать и перехватить Exception? Как использовать ключевые слова finally, else? Как сделать фильтрацию исключений? Как обработать по-разному разные типы исключений из одного блока кода?
12. Есть ли тип unicode во 2 python?
13. Чем отличаются функции range, print во 2 и 3 python?

**Django**

1. Что такое template, view, model, controller в джанго?
2. команды manage.py django-admin: как создать новый проект, как создать миграции, как применить миграции?
3. Как создать и переопределить блоки в template?
4. Как использовать фильтры в template?
5. ORM: Как объявить модель? Как объявить поле целого типа, строкового типа?
6. Как указать ForeignKey поле модели Worker на модель Work?
7. Как получить все объекты модели?
8. Как отфильтровать объекты модели?
9. Как отсортировать объекты модели?
10. Как объявить Django форму?
11. Как отрендерить Django форму в template?
12. Как отправить, принять и валидировать Django форму на сервере?
13. Что такое REST - объясните принципы?
14. Как принять POST запрос в Django?
15. Как работают сессии пользователя в Django?
16. Как прочитать и записать значения в сессию на сервере и в template?

**Вопросы по React.js**

1. Что такое react.js? Зачем он нужен? Что такое virtual-dom? Как он работает?
2. Что такое jsx? Для чего используется? В чем отличие от html?
3. Что такое компонент? Как создать новый компонент и как его потом использовать? Что такое состояние и свойства компонента? Как задать первоначальное состояние компонента? Как поменять компоненту состояние?
4. Назовите методы жизненного цикла(новые) и порядок в котором они вызываются при первой отрисовке компонента? При последующих отрисовках? В каком методе нужно отправлять запросы к серверу и почему?
5. В каких случаях компонент перерендеривается? Можно ли как-то остановить рендеринг при изменении параметров? Зачем это может быть нужно?
6. Что такое функциональные компоненты?
7. Как в реакте обрабатываются события DOM?
8. Как в методе render использовать инлайновые условия внутри {...} (if, if else)
9. Как в методе render отрисовать массив элементов из массива значений? Что такое key? Для чего оно нужно? Что в него нужно передавать?
10. Что такое контролируемые и неконтролируемые инпуты? Что такое refs? Как с ними работать?
11. Что такое компоненты высшего порядка (HOC) ? Как с ними работать?
12. Как из вложенного компонента следует изменять состояние родительского ? Что такое react-router? Для чего он нужен, и как его использовать?

**Вопросы по REDUX + react:**

1. Что такое Redux? Назовите три фундаментальных принципа и поясните их суть.
2. Что такое action, action creator? Для чего нужны асинхронные action creator и как их подключить? Что такое thunk-middleware? Что такое redux-saga? Расскажите как работают эти подходы к обработке side-эффектов.
3. Что такое store? dispatch? connect? Для чего они все нужны и как их использовать?
4. Что такое чистая функция? Что такое reducer? Почему reducer должен быть написан, как чистая функция? Как комбинировать редьюсеры? Как задать первоначальное состояние ?
5. Что такое компонент-представление и что такое компонент-контейнер?
6. Опишите полный цикл обновления компонента в redux? (получение изначального состояния, потом изменение состояния по нажатию какой-нибудь кнопки).

## 

## 

## **Angular + RxJS+ Typescript (TS)**

Typescript

1. Какие типы данных представлены в TS?
2. что такое интерфейс? Как объявить и интерфейс? Как реализовать опциональные поля?
3. Как реализовать интерфейс типа массив, словарь, функция? Как указать поля только для чтения?
4. Как объявить функцию в стиле function declaration, function expression, anonymous function?
5. Что такое декоратор? Как объявить декоратор класса, метода?
6. Как объявить generic функцию?

Angular

1. Что такое Angular? Что такое MVVM?
2. Что такое Zone.JS? Зачем он нужен?
3. Как использовать односторонний, двусторонний биндинг? В чем отличие интерполяции от биндинга свойств?
4. Как реализуется биндинг для класса, стиля, аттрибута?
5. Как объявить модуль(какие есть параметры декоратора и что делают)?
6. Как объявить компонент, директиву(какие есть параметры декоратора и что делают)?
7. Как объявить сервис? Что такое @Injectible()?
8. Как “заинжектить” сервис в компонент? Что будет если добавить сервис в провайдеры модуля и компонента одновременно?
9. Что такое Input и Output атрибуты? Что такое EventEmitter?
10. Опишите хуки жизненного цикла компонента и директивы?
11. Что такое ElementRef? Renderer?
12. Как добавить листенер на событие mousedown? Что такое @HostListener?
13. Что такое ViewChild?
14. Что будет если на одном HTML элементе использовать ngIf и ngFor? Почему?
15. Для чего нужны директивы ng-template? ng-container? ng-content?
16. Как добавить в роутинг компонент с с переменным параметром (/users/123)?
17. Как добавить ссылку на роут /users/123?
18. Что такое resolver? Как реализовать Resolver?
19. Что такое Guard? Как реализовать Guard?
20. В чем отличие Template-Driven Form от Reactive Form? Как написать кастомный валидатор для FormControl?
21. Как сделать Http запрос при помощи HttpModule или HttpClientModule?

RxJS

1. Как создать Observable при помощи create, of, from?
2. В чем отличие flatMap, switchMap, map?
3. Сколько аргументов принимает метод subscribe? Что они делают?
4. В чем отличие Subject и BehaviorSubject? Как использовать их для общения между компонентами?
5. Как сделать debounce при вводе текста в текстовое поле формы?

Вопросы Vue

1. Что такое Vue.js? Для чего используют? Что такое virtual-dom?
2. Как создать экземпляр Vue? Какие он имеет свойства?
3. Что такое component? Как его создать?
4. Какие существуют хуки жизненного цикла у экземпляра Vue? Когда они вызываются?
5. Что такое однофайловые компоненты? Какая у них структура?
6. Что такое интерполяция? Что такое биндинг свойств и событий? Как записываются в шаблоне? Какие для них существуют сокращения?
7. Что такое методы наблюдатели? Когда их стоит использовать?
8. Как выполняется биндинг классов и стилей?
9. Какие директивы используются для условного рендеринга? Зачем нужна директива **<template>**?
10. В каких случаях нужно использовать ключ **key**?
11. В чем отличие v-show от v-if?
12. Как отрендерить список используя индекс и значение? Зачем использовать **key** при рендеринге списка?
13. В чем особенность использования v-for на пользовательских компонентах?
14. Как создать пользовательский компонент?
15. Как задать входные параметры для пользовательского компонента? Как задать пользовательские события, вызвать и принять их?
16. Как зарегистрировать компонент глобально?
17. Как работает параметр **v-model**? Как создать свой **v-model** на пользовательском компоненте?
18. Как отсылать сообщения между компонентами не связанными иерархически?

Вопросы Vuex

1. Что такое Vuex? Что такое паттерн управления состоянием? Какие основные части он включает?
2. Как передать состояние vuex в компонент vue? При помощи mapState?
3. Что такое getters? Для чего используются?
4. Что такое mutations? Как вызвать мутацию из компонента? Какие ограничения накладываются на мутации?
5. Что такое actions? В чем отличие от мутаций? Как использовать композицию actions? Как вызвать action из компонента?
6. Что такое **strict mode**? Когда рекомендуется использовать его?

Вопросы PHP

1. Какие типы данных существую в PHP?
2. Переменные и константы.
3. Что такое функции? Как передавать параметры в функцию?
4. Расскажите что такое область видимости переменных.
5. Что такое $GLOBALS? Плюсы и минусы использования.
6. Что такое анонимные функции?
7. Что такое управляющие конструкции?
8. Базовые функции работы со строками ( назвать минимум 5 и рассказать как они работают ).
9. Базовые функции работы с массивами ( назвать минимум 5 и рассказать как они работают ).
10. Работа с файлами и файловой системой. Как открыть файл на чтение/запись? Что такое дескриптор файла?
11. Как считать информацию из файла построчно?
12. Как считать файл целиком?
13. Механизмы включения/подключения файлов исходного кода.
14. В чем разница между include() ( include\_once ) и require (require\_once )?
15. Расскажите о механизме работы сессий в PHP.
16. Что такое $\_POST, $\_GET, $\_REQUEST?
17. Что такое $\_COOKIES?
18. Что такое try и catch?
19. Что такое PDO?
20. В чем разница между fetch() и fetchAll()? Когда стоит использовать fetch(), а когда fetchAll()?
21. Как выбрать данные в виде ассоциативного массива.
22. Что такое класс?
23. Что такое public, private, protected?
24. Как объявить класс?
25. Как объявить метод, поля класса?
26. Что такое конструктор?
27. Как создать экземпляр класса?
28. Что такое абстрактный класс?
29. Что такое интерфейс?
30. Что такое final?
31. Что такое статический метод?